

Rafael Martín Villanueva

Donostia | Tel: 629 837 134 | Email: contacto@rafaelmartin.es | LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/rafaelmartinvillanueva/> | Web: www.rafaelmartin.es

Perfil Profesional

Profesional proactivo, innovador y versátil, con más de 20 años de experiencia en animación 3D, entornos interactivos y multimedia. Especialista en formación, desarrollo técnico y dirección de proyectos. Actualmente centrado en la integración de inteligencia artificial y realidad virtual para optimizar pipelines de producción y nuevos entornos digitales.

Experiencia Profesional

Freelance | Animación 3D y Multimedia (Actualidad)

Proyectos interactivos para Museo de Bellas Artes de Bilbao, conferencia Romani en Bilbao, Videojuego y Serie 'Equipo Sustancias'. Servicios de creación y formación.

Fundador y Director | Sintesys Donostia

Primer centro autorizado Autodesk Softimage 3D en España. Masterclasses con Pixar, ILM, DreamWorks, Disney, Weta Digital. Desarrollo de pipelines y mundos virtuales.

Editor y Motion Graphics | Idem4 S.L.

Edición, postproducción y motion graphics para películas y empresas. Publicidad en soporte impreso y video.

Docente / Jefe de Estudios en Multimedia | CEBANC

Profesor y coordinador de cursos de multimedia, animación 3D, efectos especiales. Diseño de temarios y actualización tecnológica.

Docente de Multimedia | Tracor School of Arts

Asignaturas: Photoshop, Director, Freehand, Illustrator, Premiere, Sound Edit, Strata Studio y 3D.

Diseñador y Programador | SIM Sistemas Interactivos Multimedia

Proyectos interactivos para El País, Repsol, Museo Reina Sofía, Banco Central Hispano, Alfredo Krauss. Programación en C++, CD-ROMs y kioscos multimedia.

Diseñador Gráfico | UTS Publicidad

Diseño de anuncios para prensa y folletos para empresas locales de prestigio.

Autónomo | Autoedición y Diseño

Autoedición con Mac SE/30, Quark XPress, Freehand, Photoshop, Stratastudio, Macromedia Director.

Formación Académica

- Grado Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos (en curso; 11 competencias acreditadas por trayectoria profesional)
- Certificado de Profesionalidad en Comercio, Marketing y Comunicación
- Formación Sociosanitaria (título obtenido)
- Estudios en Psicología (UNED) — Psicología Social, Motivación y Emoción, Investigación – Nivel Universitario
- Sostenibilidad del Sistema Productivo – Formación Reglada

- Inglés Profesional B2 - Formación Reglada
- Digitalización aplicada a los Sectores Productivos - Formación Reglada
- 3D animation and VFX - Technical Computer Graphics – Houston – Texas - USA
- Investigación Numérica y Especialización en 3D - DUQAC - Montreal - CANADA
- COU en California, USA – Inglés B2
- Bachillerato en La Salle Ikastetxea Loyola

Habilidades y Competencias

- Software: Maya, Unity, Mental Ray, Arnold, Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, Nuke, Mudbox...
- Lenguajes: HTML, JavaScript, CSS
- Especialidades: Desarrollo de pipelines 3D, shading procedural, rigging, optimización de proyectos, organización y formación
- Nuevas tecnologías: IA generativa (ChatGPT, MidJourney, Rabbit R1 Intern), VR (Oculus Meta Quest)

Logros Clave

- Fundador de academia pionera Softimage en España
- Organización de conferencias con estudios internacionales (Pixar, ILM, DreamWorks...)
- Desarrollo de herramientas y pipelines innovadores para 3D
- Proyectos multimedia para grandes instituciones y empresas
- Red de contactos y exalumnos trabajando en Disney, ILM, DreamWorks, The Mill, El Ranchito, Miopia y más